# Добавление Ролей

Для того что бы добавить новую роль в систему необходимо добавить запись в таблицу KPPRoles в БД KRR-PA-ISA95\_PRODUCTION.

Таблица содержит имя роли в системе и имя Active Directory группы что соответствует этой роли.

Например, мы добавили новую роль с именем NewRole.

Для того что бы определить содержимое закладки для новой роли необходимо:  
  
1. В проекте зайти в папку Scripts -> App, далее в файл Index.js

2. В этом файле нужно создать ангулярский state, который соответствует роли. Например, для роли PA существует state:

.state('app.PA', {

url: '/pa',

templateUrl: 'Static/pa/index.html',

controller: 'PACtrl',

onEnter: function ($state, roles) {

if (!vmIsAuthorized('PA', roles))

$state.go('app.error', { code: 'unauthorized' });

}

})

По такому же образу нужно сделать state для новой роли. Например, роль называется NewRole. В таком случае мы создаем следующий state:   
  
.state('app.NewRole, {

url: '/newrole',

templateUrl: 'Static/newrole/index.html,

controller: 'NewRoleCtrl,

onEnter: function ($state, roles) {

if (!vmIsAuthorized('NewRole', roles))

$state.go('app.error', { code: 'unauthorized' });

}

})

3. После создания стейта мы создаем файл js, который будет соответствовать этой роли. Мы его создаем в той же папке Scripts -> App. Пример файла – любой из файлов в этой папке, который называется согласно роли (например, WorkshopSpecs.js) В этом файле мы создаем ангулярский контроллер, который будет обрабатывать эту роль, и внутри которого будет описываться ее бизнес-логика.

Пример создания контроллера для роли WorkshopScpecs:  
  
app.controller('WorkshopSpecsCtrl', ['$scope', 'indexService', '$state', 'roles', function ($scope, indexService, $state, roles) {

//business logic here

}]);

Название контроллера может быть любым, но оно должно соответствовать тому, которое прописано в конфиге стейта. Чтобы не путаться, контроллер называем также, как роль, но дописываем к названию Ctrl. Получается NewRole + Ctrl = NewRoleCtrl

4. После создания js файла его нужно включить в сборщик проекта для слияния с остальным кодом. Для этого мы идем в проекте в папку App\_Start, там заходим в файл BundleConfig.cs . там мы находим секцию bundles.Add(new Bundle("~/bundles/js/app").Include(…) и вписываем в нее путь к нащему созданному файлу по аналогии с остальными

5.Создаем HTML шаблон страницы роли. Для этого мы идем в папку Static. Создаем там подпапку с названием роли (регистр неважен, но лучше в нижнем) и внутри этой папки создаем файл index.html